



# MAXI-MEMORY ΟΘΟΝΗ ΑΦΗΣ "ΦΥΣΗ"

Ref. 20411



# MAXI-MEMORY ΟΘΟΝΗ ΑΦΗΣ "ΦΥΣΗ"

Αναφ. 20411



## ΠΕΡΙΕΧΌΜΕΝΟ:

Το παιχνίδι αποτελείται από 34 μάρκες από χοντρό χαρτόνι, πολύ ανθεκτικό και εξαιρετικής ποιότητας. Οι μάρκες περιέχουν διαφορετικές υφές και πραγματικές εικόνες του περιβάλλοντος. Μέγεθος των μάρκων: 9x9cm

## ΣΥΝΙΣΤΏΜΕΝΗ ΗΛΙΚΙΑ:

Από 3 έως 8 ετών.

Είναι κατάλληλο επίσης για παιδιά άλλων ηλικιών, παιδιά με ειδικές ανάγκες ή ακόμη και ενήλικες που επιθυμούν να εργαστούν στην απτική διάκριση, οπτική μνήμη και την προσοχή μέσω της αφής.

Η εγκοπή στο κάτω μέρος των μάρκων σας επιτρέπει να τα τοποθετήσετε σωστά κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

## ΔΙΔΑΚΤΙΚΟΪ ΣΤΌΧΟΙ:

- Ανάπτυξη προσοχής και παρατήρησης.
- Άσκηση οπτικής μνήμης και αφής με πραγματικές εικόνες που έχουν διαφορετικές υφές.
- Ενσωμάτωση των πληροφοριών διαφορετικών αισθήσεων στην εκμάθηση των αντικειμένων.
- Διακριτική διάκριση εργασίας μέσω της αναγνώρισης διαφορετικών υφών.
- Ενίσχυση του λεξιλογίου που σχετίζεται με περιβαλλοντικά αντικείμενα.

## ΤΟ ΣΎΣΤΗΜΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΚΑΙ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ:

- 1. Memory κλασικό:** Τοποθετήστε τις μάρκες με την όψη προς τα κάτω με την εγκοπή στο κάτω μέρος. Στη κάθε σειρά, γυρίστε δύο μάρκες. Αν είναι ίδιες, θα τα πάρετε. Εάν δεν είναι, τα αφήνετε ξανά στην ίδια θέση. Κερδίζει ποιος παίρνει περισσότερα ζεύγη από της ίδιες μάρκες.
- 2. Memory αφής:** Τοποθετήστε τις μάρκες με την όψη προς τα κάτω με την εγκοπή στο κάτω μέρος. Στη κάθε σειρά, γυρίστε δύο μάρκες με τον ακόλουθο τρόπο: ο παίκτης σηκώνει τη πρώτη μάρκα, την αφήνει προς τα επάνω και το αγγίζει με τα δάχτυλά του. Πριν από την ανύψωση της δεύτερης κάρτας, κλείστε τα μάτια σας και



με το άγγιγμα, πρέπει να μαντέψετε εάν και οι δύο κάρτες είναι ίδιες. Όλοι οι υπόλοιποι παίκτες πρέπει να είναι σιωπηλοί για να αφήσουν τον παίκτη να συγκεντρωθεί. Εάν ο παίκτης πιστεύει ότι και οι δύο μάρκες είναι ίδιες, το λέει και ανοίγει τα μάτια του για να το ελέγξει. Αν είναι αλήθεια, μένει με το ζευγάρι, διαφορετικά αφήνει τις μάρκες με την όψη προς τα κάτω στήκαιthesh τους και περνει σειρά ο επόμενος παίκτης. Κερδίζει αυτός που παίρνει τα περισσότερα ζευγάρια των ίδιων μάρκων.

- 3. Αναγνώριση της εικόνας:** Επιλέγονται 4 από τις 34 μάρκες που απαρτίζουν το παιχνίδι. Στη συνέχεια, εξοικειώνουμε με τις υφές κάθε επιλεγμένης μάρκας. Τις ανακατεύουμε και τα βάζουμε προς τα κάτω. Κλείνουμε τα μάτια μας και παίρνουμε μία από τις 4 μάρκες. Μέσω της αφής και της αισθητήριας μνήμης, θα πρέπει να αναγνωρίσουμε τις υφές και να πούμε ποια είναι η εικόνα. Μπορείτε να αυξήσετε τη δυσκολία συμπεριλαμβάνοντας περισσότερες μάρκες.
- 4. Λεξιλόγιο:** Ονομάστε τις εικόνες που εμφανίζονται στις μάρκες.
- 5. Δομή της γλώσσας:** Δημιουργήστε προτάσεις με τις εικόνες που εμφανίζονται στις μάρκες.
- 6. Σύνδεσμος και ταξινόμηση:** Κάνετε ενώσεις και ταξινομήσεις σύμφωνα με μερικά από τα κοινά χαρακτηριστικά ή τις υφές δύο ή περισσότερων εικόνων.

