



VALUES EDUCATION

“Ρουλέτα αυτοεκτίμησης”

Ref. 20846



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

Ρουλέτα αυτοεκτίμησης 😊

Ref. 20846

3-8
years

SPECIAL
NEEDS

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ:

- **Τροχός αριθμών:** από το 1 έως το 24.
- **Κάρτες αριθμών:** περιλαμβάνονται 24 στρογγυλές κάρτες αριθμημένες από το 1 έως το 24.
- **Επαναχρησιμοποιούμενες μπουρμπουλήθρες ομιλίας:** περιλαμβάνονται 24 μπουρμπουλήθρες ομιλίας σε διάφορα χρώματα.
- **Μη ανεξίτηλοι μαρκαδόροι:** περιλαμβάνονται 12 μαρκαδόροι για χρήση στις μπουρμπουλήθρες ομιλίας. Κάθε μαρκαδόρος διαθέτει γόμα στο καπάκι.
- **ΚΟΚΚΙΝΟΣ τροχός αυτοπεποίθησης:** περιλαμβάνει πραγματικές εικόνες που παρουσιάζουν την λεκτική ή μη ενέργεια που πρέπει να γίνει. Σε αυτό τον τροχό, οι συμμετέχοντες θα κρατήσουν απόσταση ο ένας από τον άλλο για να κάνουν τις διάφορες ενέργειες.
- **ΜΠΛΕ τροχός αυτοπεποίθησης:** περιλαμβάνει πραγματικές εικόνες που παρουσιάζουν την λεκτική ή μη ενέργεια που πρέπει να γίνει. Σε αυτό τον τροχό, ορισμένες ενέργειες προϋποθέτουν σωματική επαφή μεταξύ των συμμετεχόντων.

Το παιχνίδι έχει κατασκευαστεί από σκληρό, πολύ ανθεκτικό και υψηλής ποιότητας χαρτόνι.

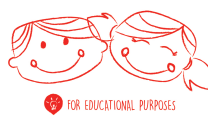
Το υλικό των καρτών είναι φιλικό προς το περιβάλλον και προέρχεται από βιώσιμα δάση.

ΚΟΚΚΙΝΟΣ τροχός αυτοπεποίθησης: Περιγραφή ενεργειών

- Δείχνω στον πρωταγωνιστή πώς τον αγκαλιάζω από απόσταση
- Ο πρωταγωνιστής και εγώ χτυπάμε τους αγκώνες μας
- Εκφράζω ένα χαρακτηριστικό του πρωταγωνιστή, κάτι στο οποίο ο πρωταγωνιστής είναι πολύ καλός (όλοι)
- Ο πρωταγωνιστής και εγώ κοιτάμε ο ένας τον άλλο χωρίς να κλείσουμε τα μάτια μας (μπορούμε να γελάμε)
- Αναφέρω κάτι που μου αρέσει σχετικά με τον πρωταγωνιστή (όλοι)
- Ο πρωταγωνιστής λέει το πλήρες όνομά του ("Είμαι ο ...") και οι άλλοι τον χειροκροτούν (όλοι). Είναι προαιρετικό για τον πρωταγωνιστή να σηκωθεί όταν μιλάει.

ΜΠΛΕ τροχός αυτοπεποίθησης: Περιγραφή ενεργειών

- Αγκαλιάζω τον πρωταγωνιστή
- Ο πρωταγωνιστής και εγώ κολλάμε πέντε



- c) Εκφράζω ένα χαρακτηριστικό του πρωταγωνιστή, κάτι στο οποίο ο πρωταγωνιστής είναι πολύ καλός (όλοι)
- d) Γαργαλώ τον πρωταγωνιστή
- e) Αναφέρω κάτι που μου αρέσει σχετικά με τον πρωταγωνιστή (όλοι)
- f) Ο πρωταγωνιστής λέει το πλήρες όνομά του ("Είμαι ο ...") και οι άλλοι τον χειροκροτούν (όλοι). Είναι προαιρετικό για τον πρωταγωνιστή να σηκωθεί όταν μιλάει.

Και στους δυο τροχούς, οι επιλογές C και E λαμβάνουν χώρα από όλους τους συμμετέχοντες, εκτός του πρωταγωνιστή. Για το σκοπό αυτό χρησιμοποιούνται οι μπουρμπουλήθρες ομιλίας και οι μαρκαδόροι. Μπορεί να γίνει επίσης προφορικά, εάν οι συμμετέχοντες δεν ξέρουν ακόμα πως να εκφραστούν εγγράφως.

ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΗ ΗΛΙΚΙΑ:

Από 3 έως 8 ετών.

Η αυτοπεποίθηση ξεκινά να αναπτύσσεται από πολύ μικρή ηλικία. Όταν τα παιδιά είναι πολύ μικρά, η αυτοαντίληψή τους δημιουργείται από την αλληλεπίδρασή τους με τον κόσμο που τους περιβάλλει. Εάν πούμε σε ένα παιδί ότι είναι πολύ καλό στο να κάνει κάτι, θα μας πιστέψει και θα αρχίσει να νιώθει πιο ασφαλές.

Ο τροχός της αυτοπεποίθησης δίνει την δυνατότητα στα παιδιά να αναπτύξουν την αντίληψη του εαυτού τους με έναν δυναμικό, διασκεδαστικό, θετικό και πλούσιο τρόπο. Θα ανακαλύψουν τις δεξιότητες και τα δυνατά τους σημεία παίζοντας!

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:

- Να διδαχθεί η παροχή και αποδοχή θετικής ανάδρασης.
- Να διδαχθεί ότι όλοι έχουμε δεξιότητες και χαρακτηριστικά που μας καθιστούν μοναδικούς.
- Η προφορική και μη έκφραση συναισθημάτων.
- Η ανάπτυξη συναισθηματικής νοημοσύνης.
- Η βελτίωση της ενσυναίσθησης και των κοινωνικών δεξιοτήτων.
- Η ενδυνάμωση του αισθήματος ότι ανήκουμε σε μια ομάδα.

ΠΩΣ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ:

Σκοπός: Η ενδυνάμωση της αυτοπεποίθησης και η δημιουργία ενός κλίματος ασφάλειας εντός μιας ομάδας, βοηθώντας έτσι να αυξηθεί το επίπεδο αυτοαντίληψης των συμμετεχόντων.



Συμμετέχοντες: ομάδα μέχρι 24 ατόμων.

1. Επιλέξτε τον τροχό αυτοπεποίθησης: ΚΟΚΚΙΝΟ ή ΜΠΛΕ.
2. Οι 24 αριθμημένες κάρτες μοιράζονται μεταξύ των συμμετεχόντων.
3. Κάθε συμμετέχοντας λαμβάνει μια μπουρμπουλήθρα ομιλίας και έναν μαρκαδόρο (εάν η ομάδα είναι μεγαλύτερη των 12 ατόμων, οι μαρκαδόροι δίνονται ανά ζευγάρι).
4. Ο νεότερος συμμετέχοντας ξεκινάει να γυρίζει τον τροχό αριθμών. Ο αριθμός στον οποίο θα σταματήσει αντιστοιχεί στον **πρωταγωνιστή** προς τον οποίο θα απευθύνεται η ενέργεια του τροχού αυτοπεποίθησης.
5. Στη συνέχεια, ο συμμετέχοντας που γύρισε τον τροχό των αριθμών, θα γυρίσει τον τροχό της αυτοπεποίθησης και τα εκτελέσει την ενέργεια που εμφανίζεται απευθυνόμενος προς τον πρωταγωνιστή.

Σε περίπτωση που σταματήσει σε μια από τις επιλογές C ή E:

- Η ενέργεια θα γίνεται από όλους τους συμμετέχοντες.
- Θα χρησιμοποιήσουν τις μπουρμπουλήθρες ομιλίας για να γράψουν κάτι στο οποίο είναι καλός ο πρωταγωνιστής (C), ή κάτι που τους αρέσει σε σχέση με τον πρωταγωνιστή (E).
- Εναλλάξ, θα δείξουν όλοι τις μπουρμπουλήθρες ομιλίας τους, ένας-ένας, στον πρωταγωνιστή.

Εάν οι συμμετέχοντες δεν ξέρουν ακόμη πώς να εκφραστούν εγγράφως, μπορούν να εκφραστούν προφορικά, μιλώντας ένας-ένας κάθε φορά.

6. Η διαδικασία επαναλαμβάνεται, αλλά αυτή τη φορά ο πρωταγωνιστής γυρίζει τους τροχούς.
7. Εάν ο ίδιος πρωταγωνιστής σταματήσει τον τροχό της αυτοπεποίθησης στην ίδια ενέργεια, θα πρέπει να γυρίσει ξανά τον τροχό μέχρι εκείνος να σταματήσει σε μια ενέργεια που δεν έχει εμφανιστεί ξανά με τον ίδιο πρωταγωνιστή.
8. Το παιχνίδι τελειώνει όταν όλοι οι συμμετέχοντες της ομάδας έχουν γίνει πρωταγωνιστές τουλάχιστον μια φορά. Δεδομένου ότι είναι ιδανικό όλοι να περάσουν από όλες τις διαφορετικές επιλογές του τροχού της αυτοπεποίθησης, το παιχνίδι μπορεί να συνεχιστεί μέχρι να γίνει αυτό ή εναλλακτικά να παιχτούν πολλαπλά παιχνίδια.

* **Σημαντικό:** Συνιστάται να καθαρίζονται οι μπουρμπουλήθρες ομιλίας μετά τη χρήση προκειμένου να διατηρείται η καλή κατάσταση του υλικού.

