

MATHS

"Φίλοι των 10"

Ref. 30676



Φίλοι των 10

Ref. 30676



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ:

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΩΝ ΚΑΡΤΩΝ

- Κάρτες ΤΕΡΑΤΑ: Υπάρχουν συνολικά 44 τέρατα. Κάθε τέρας φέρει έναν μεγάλο αριθμό, από το 0 έως το 10. Κάθε αριθμός επαναλαμβάνεται 4 φορές. Όλα τα τέρατα είναι πανομοιότυπα στην πίσω όψη τους.
- Κάρτες ΑΣΤΕΡΙΑ: Υπάρχουν συνολικά 15 κάρτες αστέρια. Χρησιμοποιούνται ως σημείο αναφοράς για να μετρούνται τα παιχνίδια που έχει κερδίσει κάθε παίκτης.

Το παιχνίδι έχει κατασκευαστεί από σκληρό, πολύ ανθεκτικό και υψηλής ποιότητας χαρτόνι. Κατασκευάζεται με υλικά φιλικά προς το περιβάλλον που προέρχονται από βιώσιμα δάση.

ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΗ ΗΛΙΚΙΑ:

Από 4 έως 8 ετών.

Το παιχνίδι περιλαμβάνει διαφορετικές μεθόδους παιχνιδιού που προσαρμόζονται στο επίπεδο προηγούμενης γνώσης των παικτών.

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:

- Εκμάθηση της ανάλυσης του αριθμού 10.
- Βελτίωση της διανοητικής ευστροφίας και της γρήγορης αριθμητικής.
- Ανάπτυξη της προσοχής και της παρατηρητικότητας.
- Υποστήριξη της δημιουργίας βάσεων για εργασία με την μέθοδο ABN.



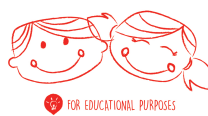
ΠΩΣ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ ΚΑΙ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ:

Πρόσθεση μέχρι το 10!

Σκοπός: Να κερδηθεί ο μέγιστος αριθμός ζευγαριών που το άθροισμά τους είναι 10.

Συμμετέχοντες: Από 2 έως 4 παίκτες.

1. Τοποθετήστε όλα τα τέρατα με την όψη προς τα κάτω σε μια στοίβα.
2. Δώστε σε κάθε παίκτη 2 κάρτες τέρατα και 2 κάρτες αστέρια. Εάν μπορείτε να φτάσετε σε άθροισμα 10 με τα τέρατα, κρατάτε το ζευγάρι και σηκώνετε ακόμη δυο κάρτες τέρατα από τη στοίβα. Πρέπει πάντα να έχετε δυο κάρτες τέρατα για να παίξετε.
3. Ένας από τους παίκτες πρέπει να είναι ο αρχηγός του παιχνιδιού. Όλοι οι παίκτες γίνονται αρχηγοί του παιχνιδιού όταν έρθει η σειρά τους. Ο αρχηγός του παιχνιδιού αναποδογυρίζει τις κάρτες από την στοίβα, μια-μια. Γυρίζει τις κάρτες προς τους υπόλοιπους παίκτες και τις αφήνει σε μια καινούργια στοίβα με την όψη προς τα επάνω.
4. Οι παίκτες πρέπει να ενεργήσουν γρήγορα και να πάρουν το τέρας **μόνο** εάν δίνει άθροισμα 10 με μια από τις 2 κάρτες τους.
 - Εάν το ζευγάρι δίνει άθροισμα 10, τοποθετήστε το στην άκρη και σηκώστε καινούργια κάρτα από την στοίβα.
 - Εάν σηκώσετε ένα τέρας που δεν δίνει άθροισμα 10 με κάποια από τις άλλες 2 κάρτες που έχετε, πρέπει να το βάλετε πάλι στη βάση της στοίβας.
Ως ποινή θα πρέπει να επιστρέψετε ένα αστέρι στο κέντρο. Όταν τελειώσουν τα αστέρια σας, χάνετε την σειρά σας 2 φορές (δεν μπορείτε να σηκώσετε τα επόμενα 2 τέρατα που θα αναποδογυριστούν).
5. Ο γύρος ολοκληρώνεται όταν τελειώσουν οι κάρτες από την στοίβα ή όταν δεν μπορούν πλέον να δημιουργηθούν ζευγάρια με τις κάρτες που βρίσκονται στο κέντρο.
6. Ο παίκτης με τα περισσότερα ζευγάρια τεράτων κερδίζει το γύρο και παίρνει ένα αστέρι.
7. Ξεκινάει καινούργιος γύρος και πάλι, μέχρι να τελειώσουν οι κάρτες αστέρια.
8. Ο παίκτης που έχει κερδίσει τα περισσότερα αστέρια, είναι ο νικητής του παιχνιδιού.



Μνήμη αθροίσματος

Σκοπός: Κερδίστε τον μέγιστο αριθμό ζευγαριών ιδίων αριθμών.

Συστήνεται για παιδιά μικρότερης ηλικίας. Χρειάζεται να γνωρίζουν μόνο τους αριθμούς από το 0 μέχρι το 10. Αυτός ο τρόπος παιχνιδιού δεν απαιτεί μέγιστο αριθμό παικτών.

1. Τοποθετήστε όλες τις κάρτες τέρατα με την όψη προς τα κάτω.
2. Παίζοντας ένας-ένας με τη σειρά, αναποδογυρίστε δυο κάρτες. Εάν είναι ίδιες (ίδιος αριθμός), τις αφήνετε με την όψη προς τα επάνω και συνεχίζετε αναποδογυρίζοντας ακόμη δυο κάρτες ψάχνοντας για περισσότερα ζευγάρια. Εάν δεν κάνουν ζευγάρι, στρέψτε τις πάλι ανάποδα στο ίδιο σημείο. Ο επόμενος παίκτης παίζει όταν έρθει η σειρά του.
3. Το παιχνίδι τελειώνει όταν δεν υπάρχουν πια κάρτες στο τραπέζι. Στη συνέχεια, κάθε παίκτης μετράει τα τέρατά του και νικητής είναι ο παίκτης με τα περισσότερα.

Μνήμη «Πρόσθεσης μέχρι το 10»

Σκοπός: Να κερδηθεί ο μέγιστος αριθμός ζευγαριών που το άθροισμά τους είναι 10.

Αυτός ο τρόπος παιχνιδιού δεν απαιτεί μέγιστο αριθμό παικτών.

1. Τοποθετήστε όλες τις κάρτες τέρατα με την όψη προς τα κάτω.
2. Παίζοντας ένας-ένας με τη σειρά, αναποδογυρίστε δυο κάρτες. Εάν δίνουν άθροισμα 10, τις αφήνετε αναποδογυρισμένες και συνεχίζετε αναποδογυρίζοντας ακόμη δυο κάρτες, ψάχνοντας για περισσότερα ζευγάρια. Εάν δεν κάνουν ζευγάρι, στρέψτε τις πάλι ανάποδα στο ίδιο σημείο. Ο επόμενος παίκτης παίζει όταν έρθει η σειρά του.
3. Το παιχνίδι τελειώνει όταν δεν υπάρχουν πια κάρτες στο τραπέζι. Στη συνέχεια, κάθε παίκτης μετράει τα τέρατά του και νικητής είναι ο παίκτης με τα περισσότερα.

